Для структуры проекта:

На уровне README.md создать точку входа в приложение, файл index.html.

В index.html создайте базовую структуру документа с помощью команды редактора (VS Code — «!», а затем в предложенном окне выбрать 1-й вариант) или взять готовый вариант.

В файле index.html изменить атрибут lang у тега html с en на ru, изменить title на Resto App.

На уровне с README.md и index.html создать style.css и подключить в index.html файл стилей с помощью метатега <link rel="stylesheet" href="./style.css">.

Допустимо использовать несколько CSS-файлов, важно импортировать все стили в style.css.

Исключить применение инлайн стилей в index.html.

Согласно макету необходимо:

Подключить необходимые шрифты. Можно скачать локально, создать и сохранить их в папке fonts на уровне с README.md и index.html, далее подключить в style.css или воспользоваться сервисом googleFonts и подключить ссылкой в index.html или styles.css.

Минимальная ширина экрана 1440px, т. е. при меньшей ширине экрана появляется горизонтальный скролл. При ширине экрана больше чем 1440px контент страницы расположен по центру, background градиент у header растягивается на всю доступную ширину.

Сверстать header со всеми элементами.

В header включить логотип, навигацию и контактную информацию

Сверстать секцию меню. Секция включает в себя заголовок и набор карточек с категориями меню.

Сверстать карточки для секции меню, которые являются ссылками. В текущем задании достаточно, чтобы ссылки вели на текущую страницу.

Карточки для секции меню должны включать в себя фоновое изображение и название категории меню. Последовательность карточек и их контент должны соответствовать макету.

Для хранения картинок создать папку images на уровне с index.html, README.md и т.д.

При разработке структуры HTML придерживаться семантической верстки. Для навигации использовать тег nav, для списков ul.

Важно: в рамках текущей задачи только создание базовой структуры проекта и верстка. Структура проекта должна строго соответствовать предъявляемым требованиям в ТЗ.

Сверстать секции новинки и популярное.

В карточке блюда все кроме кнопки является ссылкой, достаточно чтобы все ссылки из карточек вели на текущую страницу. Кнопка пока не кликабельна.

Последовательность карточек и их контент должны соответствовать макету. Для вывода списков использовать тег ul.

Предусмотреть переполнение текстом внутри карточек секций, выводить не более 2 строк текста, текст который не умещается заменить на три точки — «…».

Добавить в header блок с информацией о бесплатной доставке (функционал скрытия реализовывать не нужно), а также кнопки личного кабинета и корзины с иконками.

Функционал кнопок в карточках и в header (обработка клика, состояние, доп эффекты) реализовывать не нужно, только верстка.

Сверстать секции акции, события, наши заведения со всеми элементами.

Карточки акций, событий и заведений являются ссылками. В задании достаточно, чтобы ссылки вели на текущую страницу.

Сверстать кнопку в секции события. Функционал кнопки (обработка клика, состояние, доп эффекты) реализовывать не нужно.

Последовательность карточек и их контент должны соответствовать макету. Для вывода списков использовать тег ul.

Сверстать секцию footer со всеми элементами.

Background footer растягивается на всю доступную ширину, поведение аналогично header.

Иконки соц. сетей и магазинов приложения открывают текущую страницу в новом окне, иконки с платежными системами не функциональны.

Ссылки навигации и на документацию в footer ведут на текущую страницу без открытия дополнительной вкладки.

При нажатии на ссылку «PREAX» в footer, в браузере открывается новая вкладка с URL https://preax.ru.

Добавить hover эффекты для иконок, кнопок, ссылок в меню навигации у header и footer в соответствии с вкладкой components в макете.

Реализовать плавность появления и пропадания hover эффектов 0.2s.

При разработке структуры HTML придерживаться семантической верстки.

Подключаем скрипт.